

PLAN DE TRABAJO DE MATEMÁTICAS (Innovamat)

TRIMESTRE: 3º

CURSO: 1º Primaria

CONTENIDOS

INDICADORES DE LOGRO

Laboratorio de números:

Sesiones de la 41 a la 60.

- Representación de números en el ábaco (1-100).
- Uso de la línea numérica (1-100).
- Saltos (1-100 en situaciones de cambio creciente.
- Sumas saltando (1-100 en situaciones de cambio creciente.
- Sumas saltando (1-100) en situaciones de cambio creciente.
- Sumas saltando (1-100) en situaciones de cambio creciente.
- Saltos (1-100) en situaciones de cambio decreciente.
- Restas saltando (1-100 en situaciones de cambio decreciente.
- Estimaciones (1-100).
- Representación de números en el ábaco (1-100).
- Sumas y restas sobre el tablero (1-100) en situaciones de cambio creciente y decreciente.
- Sumas de decenas (1-100) en hechos conocidos y hechos derivados.
- Clasificación de números (1-100).
- Relación de sumas (1-100).
- Restas saltando (1-100) en situaciones de cambio decreciente.
- Formación de series (1-100).
- Saltos (1-100) en situaciones de cambio creciente.
- Restas con decenas (1-100) en hechos conocidos y hechos derivados.
- Práctica (1-100).

- Trabaja con el ábaco abierto de dos columnas como una manera de representar números en el sistema decimal posicional.
- Continúa trabajando el paso del collar de bolas a la línea numérica, fomentando de ese modo la transición a un modelo de representación más abstracto.
- Retoma las estrategias de saltos hacia delante, pero ahora trabaja sobre la línea numérica del 1 al 100.
- Retoma la estrategia de saltos hacia delante sobre la línea numérica 1-100 incorporando saltos mayores que 10.
- Retoma la estrategia de saltos hacia delante sobre la línea numérica entre el 1 y el 100. Concretamente, combina saltos mayores que 10 y cambios de decena al sumar las unidades.
- Aplica la estrategia de saltos hacia delante sobre la línea numérica 1-100 en situaciones contextualizadas.
- Retoma la estrategia de saltos hacia atrás, pero ahora trabaja sobre la línea numérica entre 1 y 100.
- Retoma las estrategias de saltos hacia atrás sobre la línea numérica entre el 1 y el 100 con saltos menores que 20.
- Trabaja de nuevo el cálculo aproximado.
- Continúa trabajando con el ábaco de dos columnas como una manera de representar números en el sistema posicional decimal.
- Aplica situaciones de cambio sobre el tablero del 100.
- Aprende a deducir sumas de decenas a partir de las sumas memorizadas entre 1 y 20.
- Trabaja la clasificación de números según diferentes criterios.
- Trabaja la deducción del resultado de sumas a partir de otros resultados conocidos.
- Aplica la estrategia de saltos hacia atrás sobre la línea numérica entre el 1 y el 100 en la resolución de situaciones contextualizadas.
- Trabaja las series numéricas.
- Trabaja el hecho de que la resta también puede aparecer en situaciones de cambio creciente.
- Deduce restas de decenas a partir de las restas memorizadas entre 1 y 20.
- Trabaja la práctica productiva de sumas entre 1 y 100 y procura evitar la reproducción mecánica de operaciones.

CONTENIDOS		INDICADORES DE LOGRO
<u>Aventuras:</u> Retos del 18 al 25.	- Peso. - Patrones de giro. - Figuras y cuerpos. - Revisión de retos anteriores. - Combinatoria. - Patrones de crecimiento. - Rascacielos. - Vistas. - Revisión de retos anteriores.	- Trabaja la práctica de sumas de números entre 1 y 100 en un contexto de práctica productiva. - Practica con la medida no estándar del peso. Incide en las relaciones de orden y compara elementos según su peso. - Identifica patrones de giro y aprende a continuar series de figuras en el plano. - Se introduce en la nomenclatura relativa a los cuerpos tridimensionales y analiza las caras de algunos de ellos. - Resuelve actividades relacionadas con los retos trabajados con anterioridad. - Se introduce en la combinatoria y la exploración de todas las combinaciones posibles mediante estrategias sistemáticas. - Trabaja el reconocimiento de patrones de crecimiento para saber crearlos, describirlos y continuarlos. - Trabaja las vistas de una composición 3D con ciertas restricciones impuestas por las reglas del sudoku. - Trabaja la visión espacial a partir de las vistas de cuerpos tridimensionales. - Resuelve actividades relacionadas con los retos trabajados con anterioridad.



INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN	CRITERIOS DE CALIFICACIÓN
-Pruebas escritas Innovamat.	60%
-Fichas y ejercicios.	30%
Observación sistemática de la actitud y trabajo diario.	10%