

PLAN DE TRABAJO DE MATEMÁTICAS (Innovamat)

TRIMESTRE: 1º

CURSO: 3º Primaria

CONTENIDOS

INDICADORES DE LOGRO

Laboratorio de números:

Sesiones de la 1 a la 21.

- Contaje en el rango 1- 1000.
- Anterior, posterior.
- Conteo de 10 en 10 y de 100 en 100.
- Representar en el ábaco.
- Orden de números.
- Representación de números entre 1 y 1000 en la línea numérica vacía (LNV).
- Sumas y restas sobre la línea numérica en el rango 1- 1000, incorporando saltos mayores que 100.
- Sumas y restas por descomposición en el rango 1- 10.000.
- Tabla de multiplicar del 2.
- Tabla de multiplicar del 5.
- Pares e impares.
- Representación de números con bloques de base 10.
- Suma y resta de números entre 1 y 1000 a través de la descomposición en bloques.
- Tabla de multiplicar de 4.
- Tabla de multiplicar de 8.
- Relación de sumas y restas.

- Conoce el anterior y el posterior de cualquier número de entre 1000 y 10.000.
- Cuenta hacia delante y hacia atrás a partir de cualquier número entre 1.000 y 10.000.
- Conoce la secuencia de las centenas hasta 1.000 y de las decenas.
- Representa e identifica simbólicamente todos los números hasta el 1000.
- Ordena números comprendidos entre 1 y 1000.
- Relaciona el contaje con la representación de cantidades en el ábaco.
- Representa números entre 1 y 1000 en la línea numérica vacía (LNV).
- Realiza sumas en el rango 1- 1000 en la línea numérica vacía (LNV).
- Realiza restas en el rango 1- 1000 en la línea numérica vacía (LNV).
- Construye la tabla del 2.
- Construye la tabla del 5.
- Clasifica números en pares e impares.
- Conecta las estrategias aditivas aprendidas con situaciones de la vida cotidiana (problemas).
- Representa números entre 1 y 1000 y enfatiza su descomposición en centenas, decenas y unidades.
- Realiza sumas y restas de números 1 - 1000 a través de la estrategia de descomposición.
- Construye la tabla del 4 a partir de hacer los dobles de los resultados de la tabla del 2.
- Construye la tabla del 8 a partir de hacer los dobles de los resultados de la tabla del 4.
- Realiza el cálculo aditivo a partir de la deducción de hechos.

CONTENIDOS		INDICADORES DE LOGRO
<u>Aventuras:</u> Retos del 1 al 9.	<ul style="list-style-type: none"> -Instrucciones. -Sumas en V. -El peso. -Series y patrones. -Geometría. Dictados geométricos. -Simetría y transformación en el plano. -Geometría. Elementos geométricos. -Estadística. Representación en un gráfico de barras. -Moda y mediana. -Números romanos. 	<ul style="list-style-type: none"> -Comprende las instrucciones de movimiento que usan los puntos cardinales. -Comprende las restricciones sobre la cantidad de movimientos. -Averigua los sumandos de una suma a partir del resultado. -Estima el peso de varios objetos. -Conoce las equivalencias entre tonelada, Kg y g. -Analiza fragmentos de una serie para descubrir regularidades y argumenta las regularidades encontradas. -Realiza un dictado geométrico a partir de unas reglas. -Reconoce la simetría en figuras planas. -Describe e interpreta movimientos de figuras planas en el plano. -Reconoce elementos geométricos y los nombra en función de sus características. -Identifica elementos geométricos por su nombre. -Usa un vocabulario preciso cuando se refiere a elementos geométricos. -Distingue las variables cualitativas de las variables cuantitativas. -Recoge los datos para hacer un recuento. -Representa en un gráfico de barras sencillo los datos recogidos en una tabla. -Comprende qué es la moda y la mediana en estadística y sabe identificarlas en un conjunto de datos. -Reconoce los números romanos en el entorno. -Sabe leer y escribir números romanos sencillos.

INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN	CRITERIOS DE CALIFICACIÓN
-Cuaderno de registro/ actividades cuaderno / fichas.	20%
-Conversaciones grupales / Trabajo en aula.	20%
-Práctica mediante la App Innovamat.	30%
-Controles.	30%